Movement Charts

Acceleration and Deceleration Charts

Size Category 1 Starships

Accel/ Decel -->	1	2	3	4	5	6
0	1	2	3	4	5	6
1	1	1	2	2	3	3
2	1	1	1	1	1	1
3	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--

Size Category 2 Starships

Accel/ Decel -->	1	2	3	4	5	6
0	1	2	3	4	5	--
1	1	2	2	3	4	--
2	1	1	2	2	2	--
3	1	1	1	1	1	--
4	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--

Size Category 3 Starships

Accel/ Decel -->	1	2	3	4	5	6
0	1	2	3	4	--	--
1	1	2	3	3	--	--
2	1	2	2	2	--	--
3	1	1	2	2	--	--
4	1	1	1	1	--	--
5	--	--	--	--	--	--

Size Category 4 and 5 Starships

Accel/ Decel -->	1	2	3	4	5	6
0	1	2	3	--	--	--
1	1	2	3	--	--	--
2	1	2	2	--	--	--
3	1	1	2	--	--	--
4	1	1	1	--	--	--
5	1	1	1	--	--	--

Size Category 6 Starships

Accel/ Decel -->	1	2	3	4	5	6
0	1	2	--	--	--	--
1	1	2	--	--	--	--
2	1	2	--	--	--	--
3	1	2	--	--	--	--
4	1	1	--	--	--	--
5	1	1	--	--	--	--

Size Category 6 Starships

Accel/ Decel -->	1	2	3	4	5	6
0	1	--	--	--	--	--
1	1	--	--	--	--	--
2	1	--	--	--	--	--
3	1	--	--	--	--	--
4	1	--	--	--	--	--
5	1	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (1A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	20	16	16	13	10	8	x	x
1	15	11	11	8	5	3	x	x
2	10	6	6	3	--	--	x	--
3	--	--	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (1B)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	18	15	15	12	9	8	x	x
1	13	10	10	7	4	3	x	x
2	8	5	5	2	--	--	x	--
3	--	--	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (1C)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	16	13	13	10	8	7	x	x
1	11	8	8	5	3	2	x	x
2	6	3	3	1	--	--	x	--
3	--	--	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (1D)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	14	11	11	9	7	6	x	x
1	9	7	7	4	2	1	x	x
2	4	2	2	1	--	--	x	--
3	--	--	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (1E)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	12	10	10	8	6	5	x	x
1	7	5	5	3	1	1	x	x
2	2	1	1	1	--	--	x	--
3	--	--	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (1F)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	10	8	8	7	5	4	x	x
1	5	3	3	2	1	1	x	x
2	1	1	1	1	--	--	x	--
3	--	--	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (2A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	18	14	14	11	9	7	x	x
1	15	11	11	8	6	4	x	x
2	12	8	8	5	3	1	x	x
3	9	5	5	--	--	--	x	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (2B)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	16	13	13	10	8	7	x	x
1	13	10	10	7	5	4	x	x
2	10	7	7	4	2	1	x	x
3	7	4	4	--	--	--	x	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (2C)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	14	11	11	9	7	6	x	x
1	11	8	8	6	4	3	x	x
2	8	5	5	3	1	1	x	x
3	5	2	2	--	--	--	x	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (2D)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	12	10	10	8	6	5	x	x
1	9	7	7	5	3	2	x	x
2	6	4	4	2	1	1	x	x
3	3	1	1	--	--	--	x	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (2E)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	11	8	8	7	5	4	x	x
1	8	5	5	4	2	1	x	x
2	5	3	3	1	1	1	x	x
3	3	1	1	1	--	--	x	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (2F)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	9	7	7	6	5	4	x	x
1	6	4	4	3	2	1	x	x
2	3	1	1	1	1	1	x	x
3	1	1	1	1	--	--	x	--
4	--	--	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--