

Maneuvering Damage (3A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	15	12	12	10	8	6	x	x
1	13	10	10	8	6	4	x	x
2	11	8	8	6	4	2	x	x
3	9	6	6	4	--	--	x	x
4	7	4	4	--	--	--	x	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (3D)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	13	10	10	8	7	5	4	x
1	8	6	6	5	3	2	x	x
2	6	4	4	3	1	1	x	x
3	4	2	2	1	--	--	x	x
4	2	1	1	--	--	--	x	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (4A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	13	10	10	8	6	5	x	x
1	12	9	9	7	5	4	x	x
2	11	8	8	6	4	3	x	x
3	10	7	7	5	3	--	x	x
4	9	6	6	4	--	--	x	x
5	8	5	5	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (4D)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	9	7	7	5	4	3	x	x
1	8	6	6	4	3	2	x	x
2	7	5	5	3	2	1	x	x
3	6	4	4	2	1	--	x	x
4	5	3	3	1	--	--	x	x
5	4	2	2	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (3B)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	14	11	11	9	7	6	x	x
1	12	9	9	7	5	4	x	x
2	10	7	7	5	3	2	x	x
3	8	5	5	3	--	--	x	x
4	6	3	3	--	--	--	x	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (3E)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	9	7	7	6	5	4	x	x
1	7	5	5	4	3	2	x	x
2	5	3	3	2	1	1	x	x
3	3	1	1	1	--	--	x	x
4	1	1	1	--	--	--	x	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (4B)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	12	9	9	7	6	5	x	x
1	11	8	8	6	5	4	x	x
2	10	7	7	5	4	3	x	x
3	9	6	6	4	3	--	x	x
4	8	5	5	3	--	--	x	x
5	7	4	4	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (4E)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	8	6	6	5	4	3	x	x
1	7	5	5	4	3	2	x	x
2	6	4	4	3	2	1	x	x
3	5	3	3	2	1	--	x	x
4	4	2	2	1	--	--	x	x
5	3	1	1	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (3C)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	12	10	10	8	6	5	x	x
1	10	8	8	6	4	3	x	x
2	8	6	6	4	2	1	x	x
3	6	4	4	2	--	--	x	x
4	4	2	2	--	--	--	x	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (3F)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	8	6	6	5	4	3	x	x
1	6	4	4	3	2	1	x	x
2	4	2	2	2	1	1	x	x
3	2	1	1	1	--	--	x	x
4	1	1	1	--	--	--	x	--
5	--	--	--	--	--	--	--	--

Maneuvering Damage (4C)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	10	8	8	6	5	4	x	x
1	9	7	7	5	4	3	x	x
2	8	6	6	4	3	2	x	x
3	7	5	5	3	2	--	x	x
4	6	4	4	2	--	--	x	x
5	5	3	3	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (4F)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	7	5	5	4	3	2	x	x
1	6	4	4	3	2	1	x	x
2	5	3	3	2	1	1	x	x
3	4	2	2	1	1	--	x	x
4	3	1	1	1	--	--	x	x
5	1	1	1	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (5A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	10	8	8	6	5	4	x	x
1	9	7	7	5	4	3	x	x
2	8	6	6	4	3	2	x	x
3	7	5	5	3	2	--	x	x
4	6	4	4	2	--	--	x	x
5	5	3	3	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (5D)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	7	5	5	4	3	3	x	x
1	6	4	4	3	2	2	x	x
2	5	3	3	2	1	1	x	x
3	4	2	2	1	1	--	x	x
4	3	1	1	1	--	--	x	x
5	2	1	1	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (6A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	8	7	7	6	5	3	x	x
1	7	6	6	5	4	2	x	x
2	6	5	5	4	3	1	x	x
3	5	4	4	3	2	--	x	x
4	4	3	3	2	--	--	x	x
5	3	2	2	--	--	--	x	x

Maneuvering Damage (6D)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	5	4	4	3	3	2	x	x
1	4	3	3	2	2	1	x	x
2	3	2	2	1	1	1	x	x
3	2	1	1	1	1	--	x	x
4	1	1	1	1	--	--	x	x
5	1	1	1	--	--	--	x	x

Maneuvering Damage (5B)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	9	7	7	6	5	4	x	x
1	8	6	6	5	4	3	x	x
2	7	5	5	4	3	2	x	x
3	6	4	4	3	2	--	x	x
4	5	3	3	2	--	--	x	x
5	4	2	2	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (5E)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	6	5	5	4	3	2	x	x
1	5	4	4	3	2	1	x	x
2	4	3	3	2	1	1	x	x
3	3	2	2	1	1	--	x	x
4	2	1	1	1	--	--	x	x
5	1	1	1	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (6B)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	7	6	6	5	4	2	x	x
1	6	5	5	4	3	1	x	x
2	5	4	4	3	2	1	x	x
3	4	3	3	2	1	--	x	x
4	3	2	2	1	--	--	x	x
5	2	1	1	--	--	--	x	x

Maneuvering Damage (6E)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	5	4	4	3	2	2	x	x
1	4	3	3	2	1	1	x	x
2	3	2	2	1	1	--	x	x
3	2	1	1	1	--	--	x	x
4	1	1	1	--	--	--	x	x
5	1	--	--	--	--	--	x	x

Maneuvering Damage (5C)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	8	6	6	5	4	3	x	x
1	7	5	5	4	3	2	x	x
2	6	4	4	3	2	1	x	x
3	5	3	3	2	1	--	x	x
4	4	2	2	1	--	--	x	x
5	3	1	1	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (5F)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	5	4	4	3	3	2	x	x
1	4	3	3	2	2	1	x	x
2	3	2	2	1	1	1	x	x
3	2	1	1	1	--	--	x	x
4	1	1	1	1	--	--	x	x
5	1	1	1	--	--	--	x	--

Maneuvering Damage (6C)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	6	5	5	4	3	2	x	x
1	5	4	4	3	2	1	x	x
2	4	3	3	2	1	1	x	x
3	3	2	2	1	1	--	x	x
4	2	1	1	1	--	--	x	x
5	1	1	1	--	--	--	x	x

Maneuvering Damage (6F)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	4	3	3	2	2	2	x	x
1	3	2	2	2	1	1	x	x
2	2	1	1	1	1	1	x	x
3	1	1	1	1	1	--	x	x
4	1	1	1	--	--	--	x	x
5	1	1	1	--	--	--	x	x

Maneuvering Damage (7A)

Dmg	Turn	Hard	Corct	Quick	About	Emer	Accel	Decel
0	5	4	4	3	3	--	x	x
1	5							